

# Fichero

Reglas del juego: Voltea todas las fichas en la mesa, de modo que no puedas ver ningún número. Espera a que el maestro de "el signo" correspondiente y tienes 5 segundos para voltear 2 cifras que concuerden con "el signo". Recuerda que cada vez que voltees una ficha y no la uses tendrás que voltearla nuevamente boca abajo.

44	29	38	87	41	32
30	55	19	66	93	49
12	6	18	85	75	82